

## Erzähl mir Kunst! Mitmach-Ideen

### Peter Paul Rubens: Juno und Argus

#### Zeichne ein Comic I ab Klasse 3

Peter Paul Rubens hat eine Szene die Sage um Juno, Io und Argus in einem Bild festgehalten. Die Geschichte lässt sich aber auch als Comic erzählen. Ein Comic besteht meistens aus einer Folge von Bildern, die mit Text kombiniert werden. Probiere es aus!



Foto: Museumsdienst Köln

Du brauchst:

Zeichenpapier, Bleistift, Radiergummi, Fineliner oder andere Filzstifte mit feiner Spitze

So geht's:

1. In der Geschichte spielen viele verschiedene Figuren mit. Entscheide, wer in deinem Comic die Hauptperson ist und erzähle die Geschichte aus ihrer Sicht.
2. Überlege, aus wie vielen Bildern oder Panels dein Comic bestehen soll. Welche Szenen der Geschichte möchtest du in den einzelnen Bildern zeigen? Starte zunächst mit nicht mehr als 10 Einzelbildern.
3. Wenn du einen groben Ablauf festgelegt hast, kannst du anfangen zu zeichnen. Nimm zunächst einen Bleistift, so kannst du später noch Änderungen vornehmen. Konzentriere dich beim Zeichnen auf das Wesentliche der Geschichte und lasse Nebensächliches weg.
4. Kombiniere nun deine Bilder mit Texttafeln, Sprechblasen und Denkblasen. Auch hier ist weniger oft mehr!
5. Dein Entwurf ist fertig? Dann kannst du alle Linien mit einem dünnen schwarzen Filzstift nachziehen. Wenn dein Comic bunt werden soll, fülle einzelne Flächen mit farbigen Filzstiften aus.